

PROGETTAZIONE LABORATORIO- ATTIVITÀ
SCUOLA DELL'INFANZIA

- TITOLO: SCOPRIRE IL CORPO
- AMBITI ORGANIZZATIVI:

Tempi: Novembre/Maggio

Spazi/attrezzature: Aula pittura/Salone

- MOTIVO DELLA SCELTA:

Il percorso vuole favorire una maggiore conoscenza del proprio corpo e più specifica, recepire un linguaggio recettivo favorendo lo sviluppo di un atteggiamento positivo nei confronti del proprio corpo. Sviluppare una maggiore comprensione dell'oggetto, aumentare la capacità di imitazione visivo-motoria.

- TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE
- il bambino:

- Sa riconoscere i segnali e i ritmi del proprio corpo
- Comunica ed esprime emozioni
- Raccontare attraverso il suo linguaggio corporeo
- Creare brevi istanti di attenzione
- Apprende le regole base del vivere insieme
- Stimolare l'intenzionalità comunicativa

- OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO :

- Sviluppare la conoscenza dello schema corporeo
- Sviluppare la comprensione della permanenza dell'oggetto
- Aumentare la capacità di imitazione visivo-motoria con oggetti

- METODOLOGIA

- Ricomporre il puzzle di un volto
- Ricomporre il puzzle di una figura umana
- Gioco: cerca oggetto sotto il bicchiere
- Gioco :cerca oggetto nascosto sotto la scatola
- Gioco di imitare azioni con il pongo
- Gioco di imitare azioni con strumenti e oggetti
- Gioco di imitare movimenti su carta

- Gioco di imitare suoni prodotti con la voce
- Richiedere un oggetto
- Chiamare per nome il bambino
- Comprendere la consegna di fermarsi
- Toccare la parte del corpo nominata
- Eseguire la consegna data
- Colorare(presente supporto)
- fare collana con perle di legno
- Aprire mollette con presa a pinza
- Saltare a piedi uniti su di una superficie morbida
- Avvitare /svitare tappo di una bottiglia

- VALUTAZIONE/MONITORAGGIO:

- La valutazione e il raggiungimento degli obiettivi avviene tramite osservazioni libere dell'insegnante e tramite una discussione collegiale in itinere sulla qualità dell'intervento e l'organizzazione generale del progetto.

- DOCUMENTAZIONE

Le attività svolte in ambito progettuale sarà la realizzazione di una agenda visiva e un puzzle di un